

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA
UNIDAD PROFESIONAL TECAMACHALCO.
"INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA A LA ARQUITECTURA"

ING. ARQ. ALEJANDRO SÁNCHEZ ARAGÓN
NUM. DE EMPLEADO: 2400993

APLICACIÓN DE LA HERRAMIENTA DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA MORFOLOGÍA BÁSICA
ARQUITECTÓNICA.

COMPOSICIÓN ARQUITECTÓNICA I. UNIDAD

TEMÁTICA III

TEMA 3.3. ANÁLISIS DE LA FORMA EN EL OBJETO ARQUITECTÓNICO

Para la elaboración de esta evidencia, se toma como ejemplo la Unidad de Aprendizaje Composición Arquitectónica I, unidad temática III, tema 3.3.1. Estudio de la forma espacial arquitectónica.

En esta U.A. es importante para los alumnos, identificar la base geométrica de la cual surge la forma arquitectónica, pero también la identificación de las características, que la forma adquiere cuando se conforma con diferentes texturas, colores o elementos adicionales o aberturas, que son algunos de los fundamentos en el diseño arquitectónico.

En este sentido la actividad se desarrolla de la siguiente manera, diseñada para una sesión de 90 min y sería la práctica no. 3: "La Forma y el Espacio".

Inteligencia Artificial utilizada: LookX AI, auxiliada por Prome AI. Archivo de origen Autocad 2024 dwg.

INTRODUCCIÓN:

Duración 15 min.

A partir de una volumetría básica generada en Autocad o en Revit, identificando la vista axonométrica que se considerará para ejemplificar diversas geometrías, los alumnos y las alumnas, podrán identificar la forma en su pureza geométrica.

- (se muestra en pantalla la volumetría propuesta)
- (se navega en la interfaz, para visualizar las formas volumétricas)
- (se explica, que el ejercicio, se perfilará hacia la transformación material para identificar posibilidades de diseño).

DESARROLLO:

Duración 60 min.

Una vez identificadas las formas y entendido el objetivo de la visualización en la introducción de la actividad, se procede a realizar la captura de pantalla de las formas volumétricas propuestas, para mostrar al alumnado, el traslado de la imagen, a la interfaz de la inteligencia Artificial seleccionada.

- (se hace el recorte seleccionando una vista axonométrica fig. 1)
- (se traslada la imagen a una carpeta de recursos para trabajo en la IA)
- (se abre la imagen en la interfaz de la IA fig. 2)
- (se inicia el trabajo de renderizado para texturizar y contextualizar fig. 3)
- (se indican las características de renderizado en la interfaz "modelado volumétrico" y se procede a insertar el prompt previamente diseñado en Word. Fig. 4)
- (se obtiene el primer resultado fig. 5)